

DODATEK 2.

SŁOWNICZEK NAJWAŻNIEJSZYCH SŁÓW WYSTĘPUJĄCYCH W OPISACH KOMEND ALGORA

A

abort - przerwać
above - ponad, powyżej
add - dodawać
all - wszystkie
angle - kąt
anly type, analysis type - rodzaj analizy
apply - stosować
arc - łuk
arithmet., arithmetic - arytmetyczny (np. szereg)
arrow - strzałka
auto rng, auto range - zakres przyjęty automatycznie
aux, auxiliary - pomocniczy
axial - osiowe
axis - oś
axono, axonometric - aksonometryczny (np. rzut)

B

back - ty³
backside - tylna strona
backup - zapas
bdry cond, boundary
conditions - warunki brzegowe
bdry ele, boundary element - element brzegowy
bdry, boundary - brzeg

beam, beam element - element ramowy
bellow - poniżej
bending - zginanie
big step - duży krok
both - oba
boundary - patrz bdry
box - skrzynka, pudełko
brick - element bryłowy ośmio- lub sześciowęzłowy

C

calc scal, calculated scale - obliczona skala
cartesian - kartezjański (np. układ współrzędnych)
case - przypadek (np. obciążenia)
case num, case number - numer przypadku
center - środek
centrifug, centrifugal - odśrodkowy
chain bdr, chain boundary - brzeg łańcuchowy, łamany
charspace, character space - odległość pomiędzy znakami
check - sprawdzać
circle - okrąg
clean - czyścić

closed - zamknięty
colour - kolor
comment - komentarz
comp hi., compress highlight - podkreślenie, zaznaczenie ściskanych (np. elementów)
comp, composite - element kompozytowy
constant - stały
construct - konstruować, budować
continue - kontynuować
contour - zarys, kontur
convert - przekształcać
coordinate - współrzędna
copy - kopia, kopiować
count - liczyć
current - aktualny, bieżący
cut - wycinać

D

define - definiować, określić
deflected - odchylony
degree - stopień
delete - skreślać
design - projekt, projektować
digits - cyfry
dir, direction - kierunek
dis rnge, displaced range - zakres analizowanych wielkości dla umieszczonych (na ekranie) elementów
displace - przemieszczać
display - przedstawienie, obraz
distance - odległość
distribute - rozdzielać
divide - dzielić

dot - kropka, oznaczenie iloczynu skalarnego
draw - rysować
duplicate - kopia, powielać

E

edit - edycja
elast, elastic element - podpora sprężysta
elastic - sprężysty
enclose - obejmować, otaczać
end rel, end release - przegub
equation - równanie

F

factor - mnożnik
FEA, Finite Element Analysis - Analiza Metodą Elementów Skończonych
feature - cecha
file name - nazwa pliku
file - plik
fill - wypełniać
filter - filtr
find - szukać
first - pierwszy
fixed - zamocowany, stały
fluid - przepływ
force - siła
four - cztery
from - od, z
full - pełny
full mesh - pełna siatka
full rnge, full range - pełny zakres analizowanych wielkości (dla całej konstrukcji)

G

gap - luz, element, który modeluje luz pomiędzy elementami
general - ogólny
generate - wytwarzać
geometric - geometryczny (np. szereg)
get - dostać, otrzymać
get delta - odczytać przemieszczenia
get strss, get stress - dostać naprężenia
glue - klej
gravity - ciężkość
grid - siatka
group - grupa

H

header - nagłówek
height - wysokość
hexagon - sześciokąt
hidden - ukryty
hide sel, hide select - ukrywać wybrane
hide usel, hide unselect - ukrywać niw wybrane
highlighted, highlighted - podkreślone, zaznaczone
hilite, highlighted - patrz highlighted
hold - trzymać

I

in - w
inclined - pochyły
include - włączać, zawierać
initial - wstępny
input - wprowadzać dane

inquire - dowiadywać się
insert - wstawiać, wkładać
inside - wewnętrzny
interpol, interpolating - interpolacja
intersect, intersection - przecięcie
invisible - niewidoczny
isome, isometric - izometryczny (np. rzut)

J

jetview - widok z wybranego kierunku

K

keep dith, keep dither - utrzymywać cieniowanie
keyboard - klawiatura
keypad - klawisze ze strzałkami
knot - węzeł

L

labels - etykieta, napis
last - ostatni
layer - warstwa
left - lewy
length - długość
light - światło, oświetlenie
line - linia
load - obciążenie, załadować
location - położenie

M

magnitude - wielkość,
make - robić
mass - masa

max prin, maximum principal -
maksymalne główne (naprężenia)
membr, membrane element -
element membranowy
merge - scalać
mesh - siatka
min prin, minimum principal -
główne minimalne (naprężenia)
mirror - lustro
modify - modyfikować, zmieniać
mouse - myszka
move - przesuwac
multiple - wielokrotny

N

name - nazwa
negative - ujemny
new - nowy
next - następny
next rng, next range - następny
zakres
no freq, number frequencies -
ilość częstotliwości
node - węzeł
none - żaden
nonlin, nonlinear - nieliniowy
number - numer, liczba

O

object - przedmiot, obiekt
old - stary
opp move, opposite move -
przesunięcie w przeciwnym
kierunku
option - opcja
orient - orientacja (lokalnego
układu współrzędnych elementu

względem globalnego układu
współrzędnych)
origin - pochodzenie, punkt
zaczepienia
original - pierwotny
other - inne
out - na zewnątrz
outside - zewnętrzny

P

page dn, page down - strona
niżej
page up - strona wyżej
pan, panorama - panorama
parallel - równoległy
patch - płat, łatać
perp, perpendicular -
prostopadły
perspect, perspective -
perspektywa
pipe - rura, przewód
plate, plate element - element
powłokowy
playback - odtwarzanie
nagranego zapisu
plot - wykres, sporządzać na
wykres
point - punkt
polar - biegunowy (układ
współrzędnych)
polyline - wielolinia
post (postprocessing) - analiza
wynikow
precision - dokładność
press - ciśnienie
prev, previous - poprzedni

preview - przegląd
principal - główny
property - własność
(materiałowa)

Q

quit - zakończyć

R

radius - promień
range - zakres
ratio - proporcja
record - rekord, zapis, nagrywać
rectangle - prostokąt
redraw - przerysować
refine - oczyszczać
relative - względny
render - okazywać
rgd mode, rigid mode - postać
odpowiadająca ruchowi bryły
sztywnej
rigid - sztywny
rotate - obracać
rotation - obrót
run - uruchomić, działać

S

save - zachować
save as - zachować jako
scale - skalować
script - scenariusz
sectional - przekrojowy
select - wybrany
sense - sens, znaczenie
sequence - kolejność
set - uk³ad
set scrn, set screen - uk³ad
ekranu

setting - ustawienia
setup - układ, struktura
show - pokazywać
shrink - kurczyć
single - pojedynczy
size - rozmiar
slow sort - wolne sortowanie
smoothed - wygładzony
snap - zatrzaśnięcie, szybki
przeskok
solid - bryła, ciało stałe
spectrum - widmo
spherical - sferyczny (układ
współrzędnych)
spline - krzywa składana
spring - sprężyna
static - statyczny
step - krok
stiffness - sztywność
strain - odkształcenie
strain di, strain dither -
wykonanie mapy odkształceń
stress - naprężenie
stress di, stress dither -
wykonanie mapy naprężeń
subtract, subtraction -
odejmowanie
support - podpierać, podpora
surf mesh, surface mesh - siatka
powierzchniowa
surface - powierzchnia
switch - przełączać

T

t grad, temperature graduate -
gradient temperatury
t ref, temperature reference -
temperatura odniesienia

tetra, tetrahedral element -
element bryłowy czworościenny
thick, thickness - grubość
thk line, thick line - gruba linia
three - trzy
threshld, threshold - próg
tight - zwarty, zacięnięty
to lines - (zmiana odcinków
liniowych lub łuków) na odcinki
liniowe
tog, toggle - przełącznik
tolerance - tolerancja
top - góra
transfer - przenoszenie
transform - przekształcać
triangle - trójkąt
trim - odcinać
truss, truss element - element
kratowy
type - typ

U

unhide - odkrywać
uniform - równomierny,
jednolity
update - aktualizować
use - używać
user - użytkownik

V

value - wartość
valve - zawór
vector - wektor
vertical - pionowy
view - widok, rzut
visible - widzialny

W

wtight - patrz tight

Y

yield hi., yield highlight -
kryterium zaznaczania
yield str, yield stress -
naprężenia uplastyczniające

Z

zoom - zmiana skali rysunku
zoom in - powiększenie
zoom out - zmniejszenie